



# **REGOLAMENTO UFFICIALE 2021**

**ottobre 2021**

## Rare Disease Hackathon Digital Edition 2021

### PREMESSA

Il *Rare Disease Hackathon - Digital Edition* si svilupperà nel mese di ottobre su piattaforma digitale, per poi concludersi nella seconda giornata del **“Forum Sistema Salute 2021 – [forumdellaleopolda.it](https://forumdellaleopolda.it)”**, venerdì 29 ottobre 2021 con un confronto in diretta tra i 3 finalisti e la proclamazione del team vincitore, a cura della giuria.

L'iscrizione al *Rare Disease Hackathon 2021 (“Hackathon”)* costituisce accettazione integrale di questo Regolamento Ufficiale e l'accordo a rispettarlo.

Tutte le regole hanno effetto immediato con la sottomissione di una proposta (Entry). *Hackathon* è sponsorizzato da Takeda, con indirizzo legale in Via Elio Vittorini, 129, 00144 Roma, Italia. È promosso ed organizzato da Koncept s.r.l.

Questo Regolamento Ufficiale è soggetto a cambiamenti da parte di Koncept s.r.l. in ogni momento e tutti i cambiamenti saranno efficaci non appena messi a disposizione. La vostra partecipazione dopo questi cambiamenti costituirà accettazione integrale degli stessi.

### 1. OBIETTIVI DELL'HACKATHON

Lo scopo dell'*Hackathon* è di **dare risposte ad uno dei bisogni insoddisfatti** (the “Challenges” o “Sfide”) **identificati da Associazioni Pazienti delle Malattie Rare** e descritte sul website <https://forumdellaleopolda.it/hack21>. Ogni team proporrà una soluzione in forma di app, device, tool, wearable, platform, soluzione tecnologica, video o altri tipo di progetti innovativi. La proposta, completa di eventuali revisioni, correzioni e commenti, una volta sottomessa sarà chiamata *Entry*. L'idoneità di una *Entry* sarà determinata in base ai criteri descritti in seguito e i giudici selezioneranno un (1) team che riceverà un premio in denaro come indicato di seguito. Con la sottomissione della propria *Entry*, ogni Partecipante concorda con i termini indicati, pena l'esclusione dall'evento.

### 2. DESTINATARI

Il *Rare Disease Hackathon* è aperto a team composti da membri di età uguale o superiore a 18 anni al momento dell'iscrizione, che intendono dare un contributo alla comunità delle Malattie Rare. Possono partecipare studenti, neolaureati, ricercatori, *creative*

*designer, developers, esperti di marketing, data analyst, economia, Internet of Things, A.I., informatica e digitale, startupper, innovatori, imprenditori, cittadini, purché:*

1. Non siano impiegati di Takeda o di una compagnia sussidiaria del Gruppo;
2. Non siano parenti o affini ai membri della giuria;
3. Non siano coinvolti in nessuna parte relativa all'amministrazione e/o esecuzione della sfida;
4. Non siano operatori sanitari che svolgono attività professionale

### 3. REGISTRATION TIMELINE

Il periodo di registrazione sarà attivo **fino alle ore 24 del 7 ottobre 2021**. Gli organizzatori si riservano la possibilità di limitare o chiudere le iscrizioni in qualsiasi momento, per qualsivoglia motivo. Ogni Partecipante che effettua l'iscrizione garantisce che le informazioni personali fornite sono veritiere. La Società Sponsor si riserva il diritto di richiedere qualsiasi documento aggiuntivo a riprova delle dichiarazioni dei Partecipanti.

### 4. ISCRIZIONE

L'iscrizione avviene tramite registrazione sul sito <https://forumdellaleopolda.it/hack21> e compilazione dell'apposito modulo; si ritiene andata a buon fine nel momento in cui si riceve una e-mail di conferma all'indirizzo indicato in fase di registrazione.

La partecipazione alla competizione è consentita solo a team. L'iscrizione come singolo è possibile, ma la persona interessata, per poter partecipare, dovrà obbligatoriamente essere inserita all'interno di una squadra. **Non saranno ammessi alla competizione concorrenti singoli, che non siano stati in grado di inserirsi in una squadra.**

A tal fine verrà creato un canale Telegram, a disposizione dei concorrenti per consentire la costituzione o il completamento dei team, in modo che anche i candidati singoli possano proporsi, esplicitando il proprio profilo e trovando collocazione in una squadra. Qualora questi non riuscissero ad inserirsi in un team o a crearne uno con altri soggetti iscritti individualmente, saranno esclusi dalla possibilità di partecipare.

La Società Sponsor e/o gli Organizzatori non si assumono alcuna responsabilità in tal senso.

**La partecipazione all'Evento implica, da parte di ciascun Partecipante, l'accettazione integrale e incondizionata di questo regolamento, il rilascio del consenso per il trattamento dei dati personali e la liberatoria per la pubblicazione e trasmissione di immagini.**

## 5. OBBLIGHI E RESPONSABILITA' DEI PARTECIPANTI

L'Hackathon viene inteso come un Evento di cui ciascun Partecipante si obbliga a rispettare i principi ed espressamente riconosce che ogni azione volta ad impedire lo sviluppo del Progetto di qualsiasi altro team è proibita e punita con l'esclusione. La Società Sponsor e/o gli Organizzatori a proprio insindacabile giudizio si riservano il diritto di squalificare ed escludere dall'Hackathon qualsiasi Partecipante e/o team che non rispettino quanto previsto dal presente regolamento e coloro che, con manovre fraudolente o non consentite, ostacolano e/o tentano di alterare il corretto funzionamento del meccanismo premiante e, comunque, di compromettere il buon esito dell'intero Evento.

I Partecipanti, inoltre, si impegnano ad osservare queste semplici regole di comportamento:

- a. rispettare gli altri Partecipanti;
- b. non usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione;
- c. evitare contenuti offensivi, diffamatori, volgari, che invadono la privacy o sono contrari alla legge vigente e contenuti pubblicitari o che hanno un contenuto politico/ideologico e religioso;
- d. evitare di sviluppare applicazioni con contenuto chiaramente fuori tema;
- e. non violare copyright, marchi o altri diritti riservati ivi inclusi diritti di proprietà intellettuale;
- f. rispettare le norme di privacy.

Ogni team è responsabile, in via esclusiva, del contenuto del proprio Progetto. Ciascun Partecipante si obbliga, sin da ora, a manlevare e tenere indenne la Società Sponsor e/o gli Organizzatori da qualsiasi richiesta, anche di risarcimento danni, che potesse venire avanzata, per qualsiasi ragione, in relazione al Progetto.

Ciascun Partecipante si obbliga a partecipare all'Hackathon a suo proprio rischio. Durante l'Hackathon, ciascun Partecipante è tenuto ad adottare tutte le misure appropriate per salvaguardare i propri dati e/o software conservati nella propria dotazione informatica contro ogni attacco. La Società Sponsor e/o gli Organizzatori non saranno ritenuti responsabili a tale proposito, né per l'eventuale contaminazione da parte di qualsiasi virus informatico o per l'intrusione di terzi nella dotazione informatica del Partecipante.

## 6. TEAM

Ogni team dovrà essere composto da almeno 4 persone fino a un massimo di 8; si consiglia fortemente la presenza all'interno di ogni team di **almeno una** delle seguenti figure: developer, designer, business.

Ogni concorrente può partecipare ad un solo team.

Ogni team deve essere identificato con un nome; questo non deve far riferimento a società o marchi di proprietà registrati, né usare espressioni che incitano alla violenza, discriminazione, oscenità e/o diffamazione, pena l'esclusione del team dal contest.

Entro il 14 ottobre dovrà essere inviata a [contest@koncept.it](mailto:contest@koncept.it) una breve presentazione di ogni team, in forma di video o altra modalità a scelta (power point, testo scritto, showreel, audio...).

## 7. WEBINAR INTRODUTTIVO

Il tema delle malattie rare e le sfide dell'Hackathon saranno introdotti in un appuntamento dedicato il **6 ottobre**, alle ore 18.00.

La seconda parte del webinar avrà l'obiettivo di illustrare ai concorrenti le modalità operative di partecipazione.

La registrazione degli eventi sarà resa disponibile sul sito <https://forumdellaleopolda.it/hack21>.

**La partecipazione/visione della registrazione del webinar è obbligatoria.**

## 8. TERMINI DI PARTECIPAZIONE *ON LINE*

L'*Hackathon* si svolgerà *on line* su apposita piattaforma digitale nei giorni **lunedì 11 e martedì 12 ottobre**, per poi concludersi in presenza all'interno del Forum Sistema Salute - salvo disposizioni normative restrittive anti Covid - con la selezione e la premiazione del team vincitore.

Nei due giorni dell'evento la regia generale dell'*Hackathon* sarà diretta da un conduttore con il supporto di esperti e facilitatori.

Ogni team

- riceverà il link di accesso all'evento, cui dovrà collegarsi attraverso propri *devices* (*notebook*, PC, etc) e usufruendo di adeguata connessione

- avrà a disposizione una “*Team Room*” per lavorare alla sfida. Durante l’evento facilitatori ed esperti potranno collegarsi con le team rooms per osservare i lavori e offrire supporto alle squadre
- dovrà rispettare 3 “check point”: il primo giorno per la definizione dell’idea e per il modello di business e il secondo giorno per la presentazione.

## 9. ESPERTI

I teams potranno avvalersi di un facilitatore che li supporterà nei processi di comunicazione, nonché chiedere interventi delle Associazioni dei pazienti ed esperti. La comunità delle Malattie Rare, infatti, ha dinamiche particolari e per semplificare il raggiungimento degli obiettivi da parte dei vari teams, saranno individuati degli esperti tra rappresentanti di Associazioni Pazienti e professionisti di IT, progettazione, innovazione e management sanitario. Gli esperti avranno accesso alle “*Team Rooms*”, stanze virtuali dei teams, e offriranno loro informazioni e suggerimenti utili allo sviluppo delle loro soluzioni progettuali.

## 10. RISPETTO NORME ANTI-COVID

Nei momenti di lavoro congiunto si raccomanda l’uso della mascherina e il rispetto delle norme di igiene e di distanziamento anti-Covid.

## 11. ENTRY PERIOD

L’*Hackathon* inizia l’11 ottobre 2021 e termina il 12 ottobre 2021 con la consegna delle Entry; il **21 ottobre** la giuria comunicherà i 3 finalisti; l’evento di premiazione si terrà il giorno **29 ottobre**, nella giornata conclusiva del Forum Sistema Salute. In tale occasione interverranno le 3 squadre finaliste per un confronto diretto con i giurati, tramite collegamento in diretta, salvo che le norme anti Covid permettano di gestire la premiazione in presenza “dal vivo”.

Le squadre potranno lavorare allo sviluppo della propria idea già a partire dall’evento di presentazione delle sfide. Potranno richiedere il supporto di esperti tramite il canale Telegram o inviare quesiti agli Organizzatori.

## 12. PROPOSTE E REQUISITI DELLE ENTRIES

Ogni team dovrà inviare la propria proposta entro le ore 23.59 del 12 ottobre inviando due elaborati:

- A. una presentazione sintetica in powerpoint (secondo precisa scaletta indicata di seguito)
- B. una video registrazione di massimo 5 minuti con la presentazione della propria idea

Il power point dovrà essere articolato in 7 slide:

1. titolo - copertina
2. problema e obiettivi
3. soluzione tecnologica
4. benefici attesi
5. costi stimati e tempi previsti
6. composizione della squadra

Il video con la presentazione dovrà illustrare l'idea nel dettaglio; le squadre saranno libere di scegliere la forma della presentazione (video, video intervista, powerpoint commentato...), salvo assicurarsi che possa essere fruibile a distanza e che la durata non superi i 5 minuti.

In aggiunta:

1. Ogni proposta Entry dovrà essere un lavoro originale e descrivere in maniera ragionevolmente dettagliata la tecnologia che, nella sua opinione, è innovativa ed originale;
2. Dovrà aver ottenuto tutti i consensi, le autorizzazioni e/o le eventuali licenze di terze parti prima di sottoporre la sua proposta Entry;
3. Nessuna proposta Entry può contenere informazioni confidenziali o diritti commerciali o copyright di altra persona o entità legale;
4. Nessuna proposta Entry può violare i diritti di altre persone o entità legali o usare proprietà intellettuali di terze parti, inclusi, senza alcuna limitazione, qualsiasi brevetto, logo, nome o immagine, copyrights etc. senza una specifica autorizzazione scritta dalla terza parte coinvolta.

Ogni proposta può includere solo immagini e materiali opportuni e appropriati all'*Hackathon* e nessun Partecipante può caricare alcun file, documento o immagine che:

1. consista in un file corrotto, contenga malware, virus o altri programmi simili o materiali che potrebbero danneggiare le operazioni di qualsiasi altro computer;

2. identifichi in maniera falsa la sorgente o l'origine dei contenuti;
3. violi i diritti legali altrui (inclusi, senza restrizioni, il rispetto della privacy e la protezione dei dati o la proprietà intellettuale dove applicabile);
4. possa essere considerata come diffamante, provocatoria, offensiva, minacciosa, o incitante alla violenza;
5. consista in qualsiasi materiale che sia abusivo, diffamatorio, razzista, sessista, omofobico, discriminante per età, sessualmente esplicito, osceno o altrimenti volgare.

Qualsiasi proposta incompleta o illeggibile sarà automaticamente non presa in considerazione da Konzept s.r.l. (a suo insindacabile giudizio). Konzept s.r.l. non è responsabile per proposte che non siano state ricevute per qualsiasi ragione durante l'*Entry Period*, né per *Entries* ricevute, ma incomprensibili per qualunque ragione.

### 13. AWARDS

Il team vincitore sarà annunciato all'evento di premiazione e riceverà un premio di EUR 5.000 offerto da Konzept s.r.l. (organizzatore del "Forum Sistema Salute"). Al fine di ricevere il premio i partecipanti dovranno sottoscrivere un documento indicante la propria volontà di accettare il premio ("liberatoria di ricezione e accettazione dello stesso").

Qualora il potenziale vincitore non volesse accettare il premio, Konzept s.r.l. potrà premiare una proposta alternativa selezionata dalla Giuria.

Konzept si impegna a diffondere tra gli *stakeholders* la proposta vincente e a dare visibilità alle idee più brillanti che potrebbero trovare concreta applicazione nel settore.

### 14. JURY

Ogni proposta sarà valutata da giudici indipendenti, con input anche da Takeda - soggetto Sponsor. La giuria sarà composta da 7 membri, selezionati tra esperti in materie diverse e tra loro complementari.

La giuria valuterà i progetti basandosi sulla documentazione predisposta (powerpoint secondo scaletta indicata al punto 12 e video esplicativo di max 5 minuti) e, nel caso dei 3 finalisti, sulla presentazione finale.

La Giuria è libera di non riconoscere nessun premio qualora nessuna soluzione dia risposte alle sfide "*challenges*" identificate.



La soluzione prodotta dai partecipanti sarà valutata dalla Giuria dell'*Hackathon* secondo i seguenti criteri:

- ✓ Rilevanza con le sfide identificate e specificate nel sito <https://forumdellaleopolda.it/hack21>
- ✓ Innovatività e originalità dell'idea
- ✓ Uso innovativo delle tecnologie digitali
- ✓ *User interface* e *user experience* con particolare riguardo alle particolari necessità di pazienti affetti da malattie rare
- ✓ Composizione Cross-disciplinare del *Team* (e.g., sviluppatori, designer, esperti, altri individui non correlati con le tecnologie digitali, etc.)
- ✓ Completezza e chiarezza della presentazione finale della proposta
- ✓ Fattibilità del progetto

Sulla base delle soluzioni proposte e ad insindacabile giudizio della Giuria nell'interpretazione delle regole dell'*Hackathon*, Takeda annuncerà il team vincitore alla fine dell'*Hackathon*.

Le decisioni dei giudici sono definitive e vincolanti in ogni circostanza (inclusa ogni circostanza non coperta da queste Regole Ufficiali).

## 15. INTELLECTUAL PROPERTY

Ogni team accetta di esentare Takeda e Konzept s.r.l. da ogni reclamo o contestazione fatta da terze parti, in ogni modalità, incluse citazioni per danni, correlate alle proposte.

Ogni membro dei team, con la partecipazione all'Evento, accetta di garantire a Takeda il diritto di prelazione, per un periodo massimo di sei (6) mesi a partire dal 29 ottobre 2021 (giorno dell'annuncio del team e soluzione vincente), per la partecipazione di Takeda, in maniera esclusiva, allo sviluppo della stessa soluzione in collaborazione con qualunque team partecipante.

I termini e le condizioni di questa collaborazione saranno definiti in uno specifico documento in accordo con le procedure e linee guida identificate da Takeda per le collaborazioni esterne.

Il diritto di prelazione implica che qualora i partecipanti ricevano una proposta da altre aziende, associazioni, o individui circa lo sviluppo dei loro progetti, dovranno immediatamente informare Takeda, che garantisce di rispondere in un periodo massimo di 30 giorni. Durante questi 30 giorni, i Partecipanti non potranno avviare alcuna collaborazione con le suddette aziende, associazioni o individui. La mancata risposta da parte di Takeda significherà che Takeda ha deciso di non esercitare il proprio diritto di prelazione.

Nel caso in cui Takeda decida di esercitare il diritto di prelazione nei termini indicati precedentemente, ogni Partecipante coinvolto garantisce che Takeda goda appieno di questo diritto, rinunciando a qualsivoglia richiesta di risarcimento per questo motivo.

Ciascun Partecipante dichiara espressamente che ogni prototipo, idea, Progetto o parte di esso presentato nell'ambito dell'Evento è originale e non viola in alcun modo, in tutto o in parte, i diritti di proprietà intellettuale di terzi: a tal fine ciascun Partecipante si impegna a manlevare sin d'ora la Società Sponsor e gli Organizzatori da ogni e qualsivoglia responsabilità, passività, richiesta di risarcimento dei danni e/o indennizzo che dovesse essere avanzata da terze parti al riguardo.

## 16. CONFIDENTIALITY

Le informazioni che si trovano sul sito possono essere utilizzate esclusivamente per sottoporre una proposta per il *Rare Disease Hackathon*. Queste informazioni non potranno essere distribuite, vendute, offerte, o diversamente sfruttate. Concorda che nulla in questo Regolamento Ufficiale le garantisce il diritto o la licenza di usare il nome di Takeda o alcun marchio o servizio registrato.

## 17. PRIVACY

Koncept s.r.l. riconosce e rispetta i diritti alla privacy delle persone per quanto riguarda i loro dati personali.

L'iscrizione all'*Hackathon* comporterà il consenso al trattamento dei dati personali richiesti dalla stessa, per gli effetti del D.Lgs. n. 196/2003, da parte di Koncept sr., di Takeda e dei Partner tecnici coinvolti, ai soli fini dell'organizzazione dell'evento, dello svolgimento delle valutazioni e della assegnazione dei premi.

Prima di iscriversi la preghiamo di leggere e comprendere per intero la nostra [Privacy Notice](#) ("Notice"). Alla fine del documento *Notice* le verrà richiesto il consenso per il trattamento dei suoi dati personali tramite la firma, se non acconsente non sarà possibile permetterle di accedere all'*Hackathon*.

A ciascun Partecipante viene richiesto con l'iscrizione all'evento e avvenuta registrazione, di autorizzare Koncept, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad acquisire e registrare la propria immagine e/o la propria voce, mediante foto o video, durante l'*Hackathon* ed a copiare, riprodurre e distribuire la propria immagine.

Ciascun Partecipante acconsente ed autorizza Koncept, senza che alcun compenso sia al riguardo dovuto, ad utilizzare il proprio nome, cognome e qualsiasi descrizione del proprio Progetto per scopi relativi a campagne promozionali, pubblicizzazione interna ed esterna relativa all'*Hackathon* con ogni mezzo, incluso ma non limitato al sito

dell'Evento o a qualsivoglia sito internet della Società Sponsor e degli Organizzatori, mediante comunicati stampa ed ogni altro mezzo di comunicazione al pubblico, per un numero illimitato di riproduzioni e distribuzione in tutto il mondo, entro il limite massimo di 5 anni dalla data di chiusura dell'Hackathon.

In caso di domande a proposito delle nostre pratiche di *privacy* o se desiderasse modificare i dati da lei forniti ci contatti scrivendo a [contest@koncept.it](mailto:contest@koncept.it).

## 18. NO WARRANTIES

L'*Hackathon*, inclusi tutti i contenuti resi disponibili da [concorso@koncept.it](mailto:concorso@koncept.it) o accessibili attraverso l'*Hackathon*, sono offerti "come sono" e Takeda come Sponsor, e Koncept Srl come soggetto Organizzatore, non rilasciano alcuna dichiarazione o garanzia di alcun tipo per il contenuto dell'*Hackathon*. Inoltre, nella misura massima consentita dalla legge, non riconoscono alcuna garanzia esplicita o implicita, comprese, senza limitazioni, non-violazione, titolo, commerciabilità o idoneità per un particolare scopo. Non garantiscono che le funzioni contenute nell'*Hackathon* o qualsiasi materiale o contenuto saranno completamente sicure, ininterrotte o prive di errori, che i difetti saranno corretti o che l'*Hackathon* o il server che lo rende disponibile sia esente da virus o da altri componenti pericolosi. Non saranno responsabili dell'uso dell'*Hackathon*, incluso, senza limitazioni, il contenuto e qualsiasi errore in esso contenuto fornito da terze parti.

## 19. REPRESENTATIONS AND WARRANTIES BY ENTRANTS

Con la sottomissione della propria proposta al *Rare Disease Hackathon*, lei dichiara e garantisce che:

1. concorda nell'accettare il presente Regolamento Ufficiale;
2. dichiara che la proposta è un suo lavoro originale; che inoltre possiede o è autorizzato all'uso di tutti i diritti legali dei contenuti sottomessi; che ha ottenuto autorizzazione dal legale proprietario dei diritti dei contenuti sottomessi; che ha ricevuto tutti i necessari permessi da tutte le persone menzionate nella sua sottomissione da usare in accordo con questi termini;
3. comprende ed è al corrente che Takeda soggetto Sponsor, potrebbe aver sviluppato o commissionato materiali simili o identici alla sua proposta e rinuncia a ogni reclamo relativo a similitudini con la sua *Entry*;
4. comprende che lei non riceverà nessun compenso o credito per l'utilizzo della sua proposta *Entry*, diverso da quanto descritto in questo regolamento Ufficiale;

5. comprende che la decisione della Giuria, sarà definitiva e vincolante in tutto quanto correlato all'*Hackathon*;
6. la sua partecipazione e proposta *Entry* non viola e non violerà nessuna legge applicabile, statuto, ordinanza, regola o non avvierà nessuna contestazione o obbligo di diritti verso terze parti;
7. concorda sul fatto che diversi Partecipanti potrebbero sottomettere proposte *Entries* che contengono concetti o tecnologie simili alla sua proposta e che Takeda, soggetto Sponsor, le sue sussidiarie ed i suoi Business partner potrebbero già star lavorando a tecnologie che sono correlate o simili a quelle che lei ha discusso nella sua proposta *Entry*;
8. riconosce e accetta che Takeda, soggetto Sponsor non potrà essere limitata in alcun modo dallo sviluppare, proseguire o commercializzare a sua discrezione, qualunque tecnologia che sia realizzata indipendentemente dalla sua *Entry*;
9. accetta che Koncept s.r.l., organizzatore del Forum Sistema Salute, e Takeda, soggetto Sponsor e le sue sussidiarie, i suoi affiliati, dipendenti, e agenti non sono responsabili per smarrimenti, danni a cose o persone, incluso tutto ciò che possa accadere in relazione all'*Hackathon* (incluso, senza restrizioni, perdite di profitto causate direttamente o indirettamente e incassi o beneficenze), salvo eventuali responsabilità che non possono essere escluse dalla legge (compresi frode o morte o lesioni personali causate da negligenza)
10. rilascia il consenso per il trattamento dei dati personali e la liberatoria alla pubblicazione e trasmissione di immagini, come richiamato all'articolo 5 del presente regolamento

## 20. CANCELLATION

Nel caso improbabile che accada un evento catastrofico, o qualunque altro evento imprevisto o che non potesse essere ragionevolmente anticipato o controllato (eventi di forza maggiore) che abbia effetti sulla correttezza/integrità dell'*Hackathon*, Koncept s.r.l. si riserva il diritto, a sua sola discrezione, di annullare, modificare o sospendere lo stesso. Koncept s.r.l. notificherà tutti i Partecipanti in caso di cancellazione, modifica o sospensione dell'evento tramite email inviata all'indirizzo di posta elettronica utilizzata al momento dell'iscrizione.

## 21. LAW

Questo Regolamento Ufficiale e l'*Hackathon* saranno regolati dalle leggi italiane e lei acconsente alla giurisdizione e alla sede esclusiva del tribunale di Firenze per qualsiasi controversia derivante da questo *Hackathon*. Se una qualsiasi delle presenti Regole Ufficiali dovesse essere ritenuta illegale, non valida o inapplicabile, sarà interdetta e cancellata dal presente Regolamento Ufficiale e le restanti condizioni rimarranno in vigore a tutti gli effetti. Ogni Partecipante avrà la responsabilità di assicurare che la sua partecipazione e l'ingresso in questo *Hackathon* sia valido e in conformità con la loro legge locale pertinente. Questo *Hackathon* è nullo laddove proibito dalla legge e laddove sia richiesta la registrazione o l'approvazione da parte del governo.

## 22. VARIE

L'*Hackathon* non si qualifica come "Manifestazione a premio" ai sensi del DPR 430/2001 in quanto si qualifica con l'esclusione dell'articolo 6(1)(a).

Ogni clausola delle Regole ufficiali è stata negoziata in modo specifico tra le parti. Pertanto, gli articoli 1341 e 1342 del codice civile non si applicano.

Per eventuali domande a proposito dell'*Hackathon* o del Regolamento Ufficiale fare riferimento a [contest@koncept.it](mailto:contest@koncept.it).